




Mina Subterrânea
 Permite que você coloque uma mina subterrânea localizada na coordenada (X,-Y).
 Ao veículo subterrânea passar por ela, recebe +1 ponto de dano.
 OBS: X e Y pertencendo aos números naturais.




Dano Extra
 Quando utilizada, é acrescentado +1 ao dano do canhão.
 Este atributo pode ser acionado duas vezes.
 Não acumulativo com outro Dano Extra.

+1




Mina Terrestre
 Permite que você coloque uma mina terrestre localizada na coordenada (X,0).
 Ao veículo terrestre passar por ela, recebe +1 ponto de dano.
 OBS:X pertencendo aos números naturais.



Missel
 Permite que aumente o dano em +2. Válido para apenas uma jogada.
 Deve ser informado o uso antes de calcular a parábola.

+2




Muro de contenção
 Permite que você construa uma barreira localizada na coordenada (X,0).
 Nenhum veículo terrestre consegue passar dele.
 OBS:X pertencendo aos números naturais.




Dano Extra
 Quando utilizada, é acrescentado +2 ao dano do canhão.
 Este atributo pode ser acionado duas vezes.
 Não acumulativo com outro Dano Extra.

+2




Pistão Hidráulico
 Permite que você realoque seu canhão duas coordenadas no eixo-Y, a cima ou abaixo.

+2



Atenção Redobrada
 Apparently... têm... DOIS INIMIGOS vindo!
 Na próxima rodada compre duas Cartas de Invasores.

