



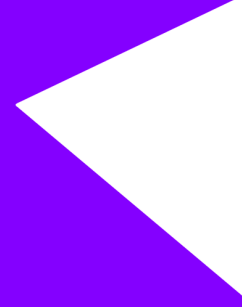
TRIÂNGULO ESCALENO



TRIÂNGULO OBTUSÂNGULO



TRIÂNGULO EQUILATERO



TRIÂNGULO ACUTÂNGULO

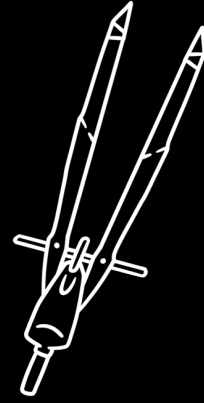


TRIÂNGULO RETÂNGULO



TRIÂNGULO ISÓSCELES

+1



COMPASSO

+1



OS ELEMENTOS





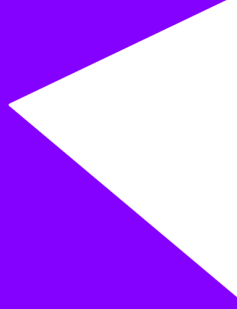
TRIÂNGULO ESCALENO



TRIÂNGULO OBTUSÂNGULO



TRIÂNGULO EQUILATERO



TRIÂNGULO ACUTÂNGULO

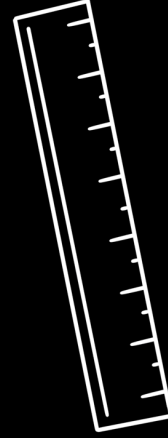


TRIÂNGULO RETÂNGULO



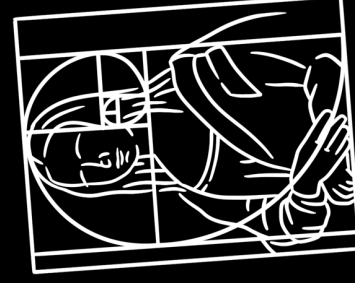
TRIÂNGULO ISÓSCELES

+1



RÉGUA

+1



RAZÃO
ÁUREA



$$A < B < C$$

$$\hat{a} < \hat{b} < \hat{c}$$

$$A^2 = B^2 + C^2$$

$$\hat{a} = \hat{b} \neq \hat{c}$$

$$A = B = C$$

$$\hat{b} + \hat{c} > 90^\circ$$

$$\hat{a} = \hat{b} = \hat{c}$$

$$\hat{b} + \hat{c} < 90^\circ$$



$$\hat{b} + \hat{c} = 90^\circ$$

EXATAMENTE DOIS
ÂNGULOS AGUDOS

$$\hat{a} > 90^\circ$$

TRÊS ÂNGULOS AGUDOS

$$\hat{a} < 90^\circ$$

TRÊS ÂNGULOS DIFERENTES

$$\hat{a} = 90^\circ$$

TRÊS ÂNGULOS IGUAIS



UM ÂNGULO AGUDO

**TRÊS ÂNGULOS
IGUAIS A 60°**

UM ÂNGULO RETO

**UM ÂNGULO
MAIOR QUE 90°**

É INSCRITÍVEL

UM ÂNGULO OBTUSO

É CIRCUNSCRITÍVEL

**PODE POSSUIR
ÂNGULO RETO**



+3

Você pode capturar duas cartas de seus adversários e colocá-las em suas TriangleZone ou simplesmente devolver ao deck principal.

+3

Você pode trocar um TriangleZone com outra de qualquer jogador.

+5

Retire uma carta de todos os jogadores. Você pode capturá-las para as suas TriangleZone. Com essa carta ninguém poderá te atacar.

+3

Escolha um adversário para ficar sem jogar as duas próximas rodadas.

+1

Você pode comprar mais uma carta.

0

Capture uma carta de ação de qualquer adversário.

+5

Você deve destruir uma TriangleZone de qualquer jogador, devolvendo as cartas ao deck principal.

0

**TRIANGLE
ZONE**



**EXATAMENTE DOIS
ÂNGULOS IGUAIS**

**EXATAMENTE DOIS
LADOS IGUAIS**

TRÊS LADOS IGUAIS

TRÊS LADOS DIFERENTES



$$\text{ÁREA} = \frac{\text{BASE} \times \text{ALTURA}}{2}$$

