

# **Material Teórico - Módulo Métodos de Contagem e Probabilidade**

## **Alguns Problemas de Contagem - Parte II**

### **Tópicos Adicionais**

**Autor: Prof. Antonio Caminha M. Neto**

**15 de Abril de 2024**



**PORTAL DA  
MATEMÁTICA**  
OBMEP

# 1 Contagem recursiva

A ideia geral por trás de uma *contagem recursiva* ou *por recursão* é a seguinte: desejamos contar o número de elementos de um conjunto  $A_n$ , formado pro meio de alguma regra específica em função do natural  $n$ . Começamos denotando esse número de elementos por  $a_n$ ; em seguida, utilizamos a regra de formação do conjunto  $A_n$  para obter uma **relação de recorrência** para a sequência  $(a_n)_{n \geq 1}$ , isto é, uma relação do tipo

$$a_n = F(a_1, \dots, a_{n-1}, n), \quad (1)$$

para alguma função de  $n$  variáveis  $F$ ; finalmente, a partir dessa relação de recorrência, usamos argumentos de Álgebra ou Cálculo para explicitar  $a_n$  em função de  $n$ .

Para ilustrar a implementação das duas etapas acima (obter uma recorrência da forma (1) e, em seguida, encontrar  $a_n$  em função de  $n$ ), colecionamos, a seguir, alguns exemplos simples de contagem recursiva, a começar pela contagem recursiva do número de subconjuntos de um conjunto finito.

**Exemplo 1.** Calcule o número de subconjuntos do conjunto  $A = \{a, b, c, d, e\}$ , admitindo sabido que o conjunto  $A' = \{a, b, c, d\}$  possui exatamente 16 subconjuntos.

**Solução.** Se  $B$  for um subconjunto de  $A$ , então há duas possibilidades para  $B$ : ou  $e \in B$  ou  $e \notin B$ . Analisemos esses dois casos separadamente:

- i.  $e \notin B$ : nesse caso,  $B$  também é um subconjunto de  $A'$ . Como estamos supondo conhecido que  $A'$  tem 16 subconjuntos, haverá 16 possibilidades para  $B$ .
- ii.  $e \in B$ : nesse caso,  $B \setminus \{e\}$  é um subconjunto de  $A'$ . (Por exemplo, se  $B = \{a, b, d, e\}$ , então  $B \setminus \{e\} = \{a, b, d\}$  que é um subconjunto de  $A'$ . Então (novamente assumindo que  $A'$  tem 16 subconjuntos), haverá 16 possibilidades para  $B \setminus \{e\}$ , logo, também 16 possibilidades para  $B$ . (Por exemplo, uma das possibilidades para  $B \setminus \{e\}$  é que seja  $B \setminus \{e\} = \{a, b, c\}$ ; nesse caso,  $B = \{a, b, c, e\}$ .)

Dessa forma, o total de possibilidades para  $B$  é  $16 + 16 = 32 = 2^5$ .  $\square$

Veja que o fundamental, no argumento acima é que calculamos o número de subconjuntos de  $A = \{a, b, c, d, e\}$  recorrendo ao número de subconjuntos de  $A' = \{a, b, c, d\}$  (e supondo que já conhecíamos tal número de subconjuntos). O próximo exemplo lida com o caso geral do exemplo anterior.

**Exemplo 2.** *Se  $A$  é um conjunto com  $n$  elementos, prove que  $A$  tem exatamente  $2^n$  subconjuntos.*

**Prova.** Para cada  $m \in \mathbb{N}$ , seja  $a_m$  o número de subconjuntos de um conjunto com  $m$  elementos.

Se o conjunto  $A$  do enunciado tiver 1 elemento, digamos,  $A = \{x\}$ , então  $A$  terá exatamente dois subconjuntos:  $\emptyset$  e  $\{x\}$ ; assim,  $a_1 = 2$ .

Suponha, agora, que  $n > 1$  e  $A$  tem  $n$  elementos, logo,  $a_n$  subconjuntos. Fixado um elemento  $x \in A$ , há dois tipos de subconjuntos de  $A$ : os que contém  $x$  e os que não contém  $x$  (aqui, o elemento  $x$  faz o papel de  $e$ , no exemplo anterior). Analisemos essas duas possibilidades separadamente:

- i.  $x \notin B$ : nesse caso,  $B \subset A$  e  $x \notin B$  garantem que, de fato,  $B \subset A'$ , em que  $A' = A \setminus \{x\}$ . Como o conjunto  $A'$  tem  $n - 1$  elementos, ele tem exatamente  $a_{n-1}$  subconjuntos. Como  $B$  pode ser qualquer um deles, há  $a_{n-1}$  possibilidades para  $B$ .
- ii.  $x \in B$ : nesse caso,  $B \subset A$  e  $x \in B$  garantem que  $B \setminus \{x\} \subset A \setminus \{x\} = A'$ . Como o conjunto  $A'$  tem  $n - 1$  elementos, ele tem exatamente  $a_{n-1}$  subconjuntos; portanto, há  $a_{n-1}$  possibilidades para  $B \setminus \{x\}$ , logo,  $a_{n-1}$  possibilidades para  $B$  (basta colocar o  $x$  de volta em  $B \setminus \{x\}$ ).

Contabilizando os dois tipos acima de subconjuntos de  $A$ , concluímos que

$$a_n = a_{n-1}a_{n-1} = 2a_{n-1},$$

para todo  $n > 1$ . Isso garante que a sequência  $(a_n)_{n \geq 1}$  é uma progressão geométrica (PG) de termo inicial  $a_1 = 2$  e razão 2. Portanto, a fórmula para o termo geral de uma PG dá

$$a_n = a_1 \cdot 2^{n-1} = 2^n.$$

□

Comparando a solução do exemplo anterior com aquela do exemplo 1, percebemos que a diferença fundamental é que, no primeiro exemplo, já sabíamos que  $A'$  tinha 16 subconjuntos, ao passo que, no exemplo anterior, calculamos o número de subconjuntos de  $A$  em função do número de subconjuntos de  $A'$ . Isso fez com que, em vez de deduzirmos imediatamente que  $A$  tem  $16 + 16 = 32$  subconjuntos (como no primeiro exemplo), concluímos apenas que  $A$  tem o dobro do número de subconjuntos de  $A'$  ( $a_n = 2a_{n-1}$ ). A partir desse ponto, a Combinatória acaba, e a Álgebra entra em ação para deduzir que  $a_n = 2^n$ .

Tanto quanto saibamos, a primeira situação-problema que demanda uma estratégia recursiva para ser resolvida foi o célebre **problema de Fibonacci**, assim nomeado em relação ao matemático italiano do século XII Leonardo de Pisa, também conhecido como Fibonacci.

**Exemplo 3** (problema de Fibonacci). *Suponha que um casal de coelhos está apto a gerar descendentes quando completa dois meses de vida, gerando, então, um novo casal de coelhos a cada mês. Se, em um ambiente isolado, tivermos inicialmente um casal de coelhos recém-nascidos, quantos casais teremos após 12 meses, admitindo que não terá havido mortes de coelhos?*

**Solução.** Denotemos por  $F_n$  a quantidade de casais de coelhos após  $n$  meses.

Uma vez que o primeiro casal de descendentes só nasce no início do terceiro mês, temos  $F_1 = 1$  e  $F_2 = 1$ .

Para calcular  $F_3$  (a quantidade de casais de coelhos após 3 meses), veja que ele consiste de  $F_2$  (pois o casal de coelhos contabilizado após dois meses continuarão existindo), somado a  $F_1 = 1$  (pois o casal inicial gerou um novo casal após dois meses). Assim,  $F_3 = F_2 + F_1 = 2$ .

Da mesma forma, para calcular  $F_4$  (a quantidade de casais de coelhos após 4 meses), veja que ele consiste de  $F_3$  (pois os casais de coelhos contabilizados após três meses continuarão existindo), somado a  $F_2 = 1$  (pois o casal que existia após dois meses gerou um novo casal após mais dois meses). Assim,  $F_4 = F_3 + F_2 = 2 + 1 = 3$ .

Mais geralmente, consideremos, agora, a quantidade  $F_n$  de casais existentes após  $n$  meses, com  $n \geq 3$ . Há duas possibilidades para um tal casal: ou ele já existia após  $n - 1$  meses, ou ele nasceu no mês  $n$ .

O primeiro caso corresponde, por definição, a um total de  $F_{n-1}$  casais de coelhos (que continuarão existindo após  $n$  meses).

No segundo caso, o casal de coelhos nascido no mês  $n$  descende de um dos casais que já existiam após  $n - 2$  meses; reciprocamente, cada um dos casais que já existiam após  $n - 2$  meses gera um casal de descendentes que será contabilizado após o mês  $n$ . Assim, o número de casais de coelhos nascidos no mês  $n$  coincide com o número de casais de coelhos que existiam após  $n - 2$  meses, ou seja, é igual a  $F_{n-2}$ .

Portanto, a quantidade de casais de coelhos após  $n$  meses é igual à quantidade de casais de coelhos após  $n - 1$  meses, somada à quantidade de casais de coelhos após  $n - 2$  meses. Em símbolos,

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2},$$

para todo  $n \geq 3$ .

Veja que o enunciado pede para calcularmos  $F_{12}$ , o que pode ser feito, agora, sem dificuldade:

$$F_5 = F_4 + F_3 = 3 + 2 = 5;$$

$$F_6 = F_5 + F_4 = 5 + 3 = 8;$$

$$F_7 = F_6 + F_5 = 8 + 5 = 13;$$

$$\begin{aligned}
 F_8 &= F_7 + F_6 = 13 + 8 = 21; \\
 F_9 &= F_8 + F_7 = 21 + 13 = 34; \\
 F_{10} &= F_9 + F_8 = 34 + 21 = 55; \\
 F_{11} &= F_{10} + F_9 = 55 + 34 = 89; \\
 F_{12} &= F_{11} + F_{10} = 89 + 55 = 144.
 \end{aligned}$$

□

Nas notações do exemplo anterior, a sequência  $(F_n)_{n \geq 1}$  é conhecida como a **sequência de Fibonacci** e  $F_n$  é o  **$n$ -ésimo número de Fibonacci**.

O exemplo anterior também deixa clara a importância de, partindo de uma recorrência geral (1), dispormos de técnicas para calcular  $a_n$  em função de  $n$ . Por exemplo, imagine que quiséssemos calcular (ou pelo menos *estimar*), no exemplo anterior, a quantidade de casais de coelhos após 100 meses. O trabalho não seria mais tão simples ...

Nesse sentido, a título de curiosidade, observamos que

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left( \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n \right), \quad (2)$$

para todo  $n \geq 1$ . A partir daí, observando que  $\sqrt{5} \cong 2,24$ ,  $\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \cong 1,62$  e  $\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \cong -0,62$ , podemos estimar

$$F_{100} \cong \frac{1}{2,24} (1,6)^{100} > \frac{1}{2,56} (2,56)^{50} = (2,56)^{49},$$

que é um número imenso!

No que segue, veremos mais alguns exemplos interessantes, o primeiro dos quais já conhecido por outros métodos.

**Exemplo 4.** Calcule, em função de  $n$ , o número de diagonais de um polígono convexo de  $n \geq 3$  lados.

**Prova.** Denote por  $a_n$  o número de diagonais de um polígono convexo de  $n$  lados, e observe que  $a_3 = 0$  (uma vez que um triângulo tem 0 diagonais).

Para obter uma recorrência envolvendo  $a_n$ , comparemos as quantidades de diagonais de polígonos convexos de  $k$  e  $k + 1$  lados, para um certo inteiro  $k \geq 3$ .

Para tanto, seja  $A_1A_2 \dots A_kA_{k+1}$  um polígono convexo de  $k + 1$  lados (acompanhe na figura 1).

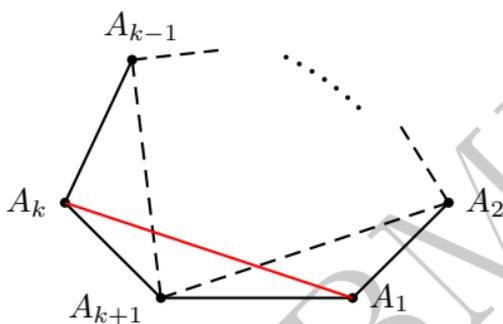


Figura 1: contando recursivamente as diagonais de um polígono convexo de  $k + 1$  lados.

A diagonal  $A_1A_k$  o divide em dois polígonos: o triângulo  $A_1A_kA_{k+1}$  e o polígono de  $k$  lados  $A_1A_2 \dots A_k$ . Observe, agora, que as diagonais de  $A_1A_2 \dots A_kA_{k+1}$  são de um, dentre três tipos possíveis:

- (i)  $A_1A_k$ ;
- (ii) diagonais de  $A_1A_2 \dots A_k$ ;
- (iii) as diagonais  $A_iA_{k+1}$ , para  $2 \leq i \leq k - 1$ .

Como há  $a_k$  diagonais do tipo (ii) e  $k - 2$  diagonais do tipo (iii), concluímos que  $A_1A_2 \dots A_kA_{k+1}$  tem exatamente  $1 + a_k + (k - 2)$  diagonais. Assim, obivemos a recorrência

$$a_{k+1} = a_k + (k - 1),$$

válida para todo  $k \leq 3$ .

Para obter  $a_n$  em função de  $n$ , escreva a recorrência acima para  $k = 3, 4, \dots, n - 1, n$ , obtendo

$$\begin{aligned}a_4 &= a_3 + 2 \\a_5 &= a_4 + 3 \\&\dots \\a_{n-1} &= a_{n-2} + (n - 3) \\a_n &= a_{n-1} + (n - 2).\end{aligned}$$

Somando as igualdades acima membro a membro e recordando que  $a_3 = 0$ , ficamos com

$$\begin{aligned}(a_4 + a_5 + \dots + a_{n-1}) + a_n &= \\= (a_4 + a_5 + \dots + a_{n-1}) + (2 + 3 + \dots + (n - 3) + (n - 2)).\end{aligned}$$

Por fim, cancelando a parcela  $a_4 + a_5 + \dots + a_{n-1}$  em ambos os membros da igualdade acima e aplicando a fórmula para a soma dos termos de uma progressão aritmética, chegamos finalmente a

$$\begin{aligned}a_n &= 2 + 3 + \dots + (n - 3) + (n - 2) \\&= \frac{[2 + (n - 2)](n - 3)}{2} \\&= \frac{n(n - 3)}{2}.\end{aligned}$$

□

Os dois últimos exemplos são um tanto mais desafiadores.

**Exemplo 5** (Olimpíada Soviética). *Em um plano, são dadas  $n$  retas em posição geral, isto é, tais que não há duas paralelas nem três passando por um mesmo ponto. Calcule o número de regiões em que o plano fica dividido por tais retas.*

**Solução.** Suponha que, ao traçarmos no plano  $m$  retas em posição geral, o mesmo fica dividido em  $a_m$  regiões.

Partindo de  $k$  retas em posição geral (e, portanto, de  $a_k$  regiões), tracemos uma reta a mais, digamos  $r$ , de tal modo

que as  $k + 1$  retas resultantes também estejam em posição geral.

Como  $r$  intersecta as  $k$  retas anteriores em  $k$  pontos distintos, concluímos que  $r$  fica dividida em  $k + 1$  intervalos por esses  $k$  pontos.

Cada um desses  $k + 1$  intervalos em que  $r$  fica dividida corresponde a exatamente uma região que  $r$  atravessa, dentre as  $a_k$  regiões que já tínhamos. Ao atravessar uma tal região,  $r$  a extingue, dividindo-a em duas novas regiões. Portanto,  $r$  extingue  $k + 1$  regiões e gera  $2(k + 1)$  regiões.

Assim, descontando das  $a_k$  regiões iniciais as regiões extintas e, em seguida, adicionando as regiões geradas, obtemos a recorrência

$$a_{k+1} = a_k - (k + 1) + 2(k + 1) = a_k + (k + 1).$$

Por fim, para obter  $a_n$  em função de  $n$ , note primeiro que  $a_1 = 2$  (uma reta divide o plano em duas regiões); em seguida, argumente como no exemplo anterior, para obter

$$a_2 = a_1 + 2$$

$$a_3 = a_2 + 3$$

...

$$a_{n-1} = a_{n-2} + (n - 1)$$

$$a_n = a_{n-1} + n,$$

logo,

$$\begin{aligned} & (a_2 + a_3 + \dots + a_{n-1}) + a_n = \\ & = a_1 + (a_2 + a_3 + \dots + a_{n-1}) + (2 + 3 + \dots + n) \end{aligned}$$

e, daí,

$$\begin{aligned} a_n &= a_1 + (2 + 3 + \dots + n) \\ &= 2 + (2 + 3 + \dots + n) \\ &= 1 + (1 + 2 + 3 + \dots + n) \\ &= 1 + \frac{n(n + 1)}{2}. \end{aligned}$$

□

**Exemplo 6.** *O jogo da Torre de Hanói consiste de três hastes iguais de madeira, coladas verticalmente ao tampo de uma mesa, juntamente com uma pilha de  $n$  discos de tamanhos dois a dois distintos, todos tendo um buraco no centro, através do qual eles podem deslizar ao longo das hastes. A figura 2 mostra a configuração inicial do jogo para  $n = 5$ , com todos os discos empilhados na haste mais à esquerda, do menor disco (no topo) para o maior disco (na base) da pilha. O objetivo do jogo é mover todos os discos para a haste mais à direita, possivelmente com a ajuda da haste central e obedecendo a seguinte regra: em nenhum momento, um disco pode ser colocado acima de um disco menor, em qualquer haste. Para  $n$  geral, seja  $a_n$  o menor número de movimentos necessários para terminar o jogo. Mostre que:*

(a)  $a_{k+1} = 2a_k + 1$ , para todo  $k \in \mathbb{N}$ .

(b)  $a_n = 2^n - 1$ , para todo  $n \in \mathbb{N}$ .

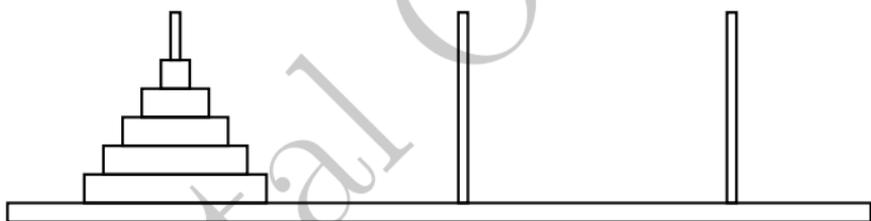


Figura 2: o jogo da Torre de Hanói.

**Prova.** Para o item (a), assuma que temos  $k+1$  discos empilhados na haste mais à esquerda. Obviamente, precisamos de ao menos  $a_k$  movimentos para empilhar os  $k$  primeiros discos na haste central; um movimento extra desloca o disco maior (que tinha ficado na haste mais à esquerda) para a haste mais à direita; finalmente, ao menos  $a_k$  movimentos adicionais são necessários para mover os  $k$  discos da haste central para a

haste mais à direita. Isso totaliza  $a_k + 1 + a_k = 2a_k + 1$  movimentos, de forma que

$$a_{k+1} = 2a_k + 1.$$

Para o item (b), note que, por (a),

$$a_{k+1} + 1 = 2a_k + 2 = 2(a_k + 1).$$

Portanto, a sequência  $(b_n)_{n \geq 1}$  definida por  $b_n = a_n + 1$  é uma PG de razão 2, de forma que

$$b_n = b_1 \cdot 2^{n-1}.$$

Por fim, substituindo  $b_n = a_n + 1$  e levando em conta que  $a_1 = 1$ , obtemos

$$a_n + 1 = 2 \cdot 2^{n-1},$$

logo,  $a_n = 2^n - 1$ . □

Comentário sobre combinações simples via recursão

## Dicas para o Professor

Esse material foi parcialmente baseado na seção 1.3 da referência [2]. Lá, bem como na referência [4], o leitor pode encontrar cursos completos de Combinatória básica e, em particular, muitos outros exemplos interessantes de contagens recursivas.

A fim de tornar este material autocontido, ilustramos a estratégia de contagem recursiva com exemplos que ou não exigiram calcular  $a_n$  em função de  $n$  (a partir de uma relação de recorrência como 1) ou foram tais que a tarefa de calcular  $a_n$  em função de  $n$  necessitou somente de argumentos algébricos muito simples.

Isso nem sempre é assim; por exemplo, as referências [2] e [4] dedicam um espaço considerável ao estudo de técnicas específicas para obter  $a_n$  a partir de  $n$ , partindo de uma relação de recorrência como (1). A esse respeito, veja também o

capítulo 4 de [1] e o capítulo 9 de [3]. Em particular, (2) é deduzida (por métodos distintos) tanto no capítulo 4 de [1] quanto no capítulo 3 de [2].

O conteúdo aqui reunido pode ser apresentado em duas sessões de 50 minutos cada.

## Sugestões de Leitura Complementar

1. A. Caminha. *Tópicos de Matemática Elementar, Volume 1: Números Reais*, segunda edição. Rio de Janeiro, SBM Editora, 2013.
2. A. Caminha. *Tópicos de Matemática Elementar, Volume 4: Combinatória*, terceira edição. Rio de Janeiro, SBM Editora, 2024.
3. A. Caminha. *Tópicos de Matemática Elementar, Volume 6: Polinômios*, segunda edição. Rio de Janeiro, SBM Editora, 2016.
4. J. Plínio de O. Santos et al. *Introdução à Análise Combinatória*, quarta edição. Rio de Janeiro, Ciência Moderna, 2007.