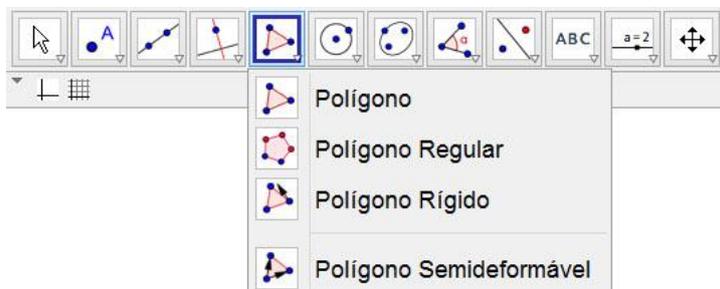


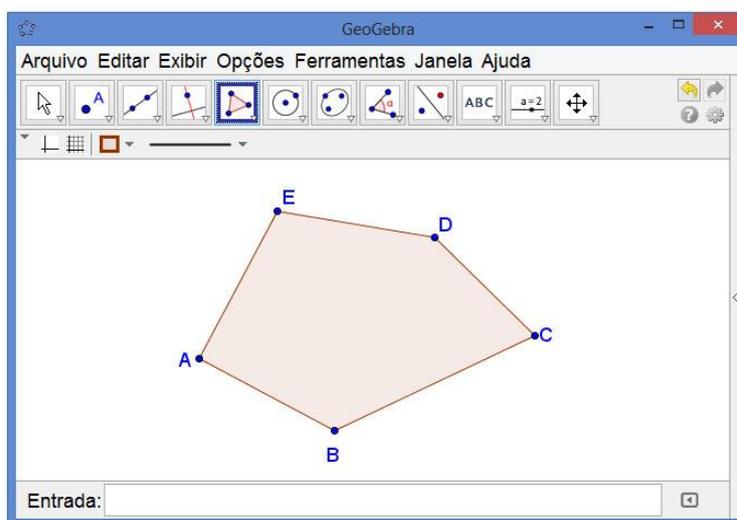
5 | Polígonos

Nesse texto abordamos a construção de polígonos com a utilização do mouse e por meio da digitação de comandos na *Entrada*.



POLÍGONOS

A ferramenta *Polígono* possibilita construir polígonos a partir de pontos já construídos na *Janela de Visualização* ou mesmo a partir de pontos criados no momento do uso da ferramenta. Assim, para construir um polígono basta clicar na ferramenta *Polígono* e clicar em pontos a sua escolha na *Janela de Visualização*. A construção deve ser finalizada clicando novamente no ponto em que a construção foi iniciada.



É possível ainda construir um polígono digitando comandos na *Entrada*. Para isso, utiliza-se uma das seguintes sintaxes:

- *Polígono*[<Ponto>, ..., <Ponto>]

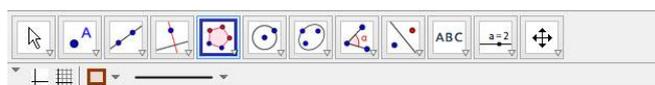
Esse comando constrói um polígono a partir de um conjunto de pontos específicos, por exemplo, *Polígono*[(0,0), (2,3), (1,5)] constrói um polígono de vértices (0,0), (2,3) e (1,5) que são os parâmetros do comando. Supondo que os pontos A = (0,0), B=(2,3) e C=(1,5) estivessem construídos no GeoGebra. Nesse caso, digitando *Polígono*[A, B, C] na *Entrada* obtemos o mesmo resultado descrito anteriormente.

- *Polígono[<Lista de Pontos>]*

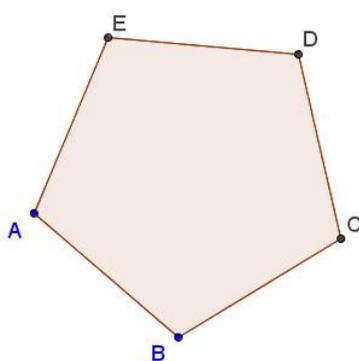
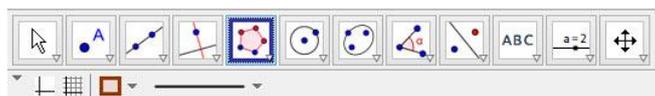
Com essa sintaxe é possível construir um polígono a partir de uma lista de pontos. Assim, dada uma lista de pontos $L = \{(0,0), (2,3), (1,5)\}$, basta digitar *Polígono [L]* na Entrada para obter um polígono.

POLÍGONO REGULAR

Com a ferramenta *Polígono Regular* obtemos polígonos a partir de dois pontos e de um número natural que indica a quantidade de lados ou vértices. Para construir um polígono regular basta clicar em *Polígono Regular*, escolher dois pontos e, em seguida, o GeoGebra carrega uma janela em que deve-se digitar um número ou o nome de uma variável que representa a quantidade de vértices.



Após digitar o número de vértices, ou a variável, clicando-se em OK obtém-se um polígono regular.

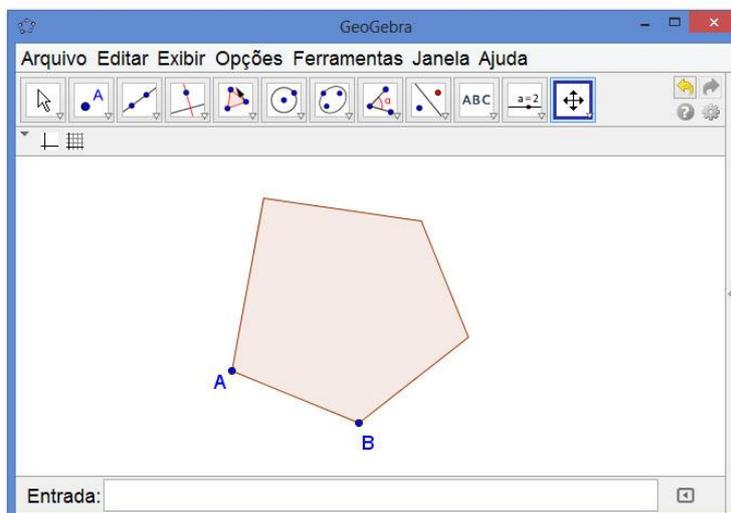


O mesmo resultado pode ser obtido usando a seguinte sintaxe na *Entrada*:

- *Polígono[<Ponto>, <Ponto>, <Número de Vértices>]*

POLÍGONOS RÍGIDOS

O GeoGebra possui uma ferramenta com a qual é possível construir polígonos não deformáveis, ou seja, polígonos cuja forma não é afetada ao movimentar um vértice ou um lado. Essa ferramenta é chamada *Polígono Rígido*. Clicando na ferramenta *Polígono Rígido* podemos construir um polígono de cinco lados conforme exibido abaixo.



Como podemos observar o GeoGebra retornou apenas os dois primeiros pontos clicados, A e B, e um polígono rígido. Nesse caso se movermos o ponto A todo o polígono é movido juntamente. Se movermos o ponto B, o polígono é girado em torno do ponto A. Portanto, em nenhum dos casos o polígono é deformado.