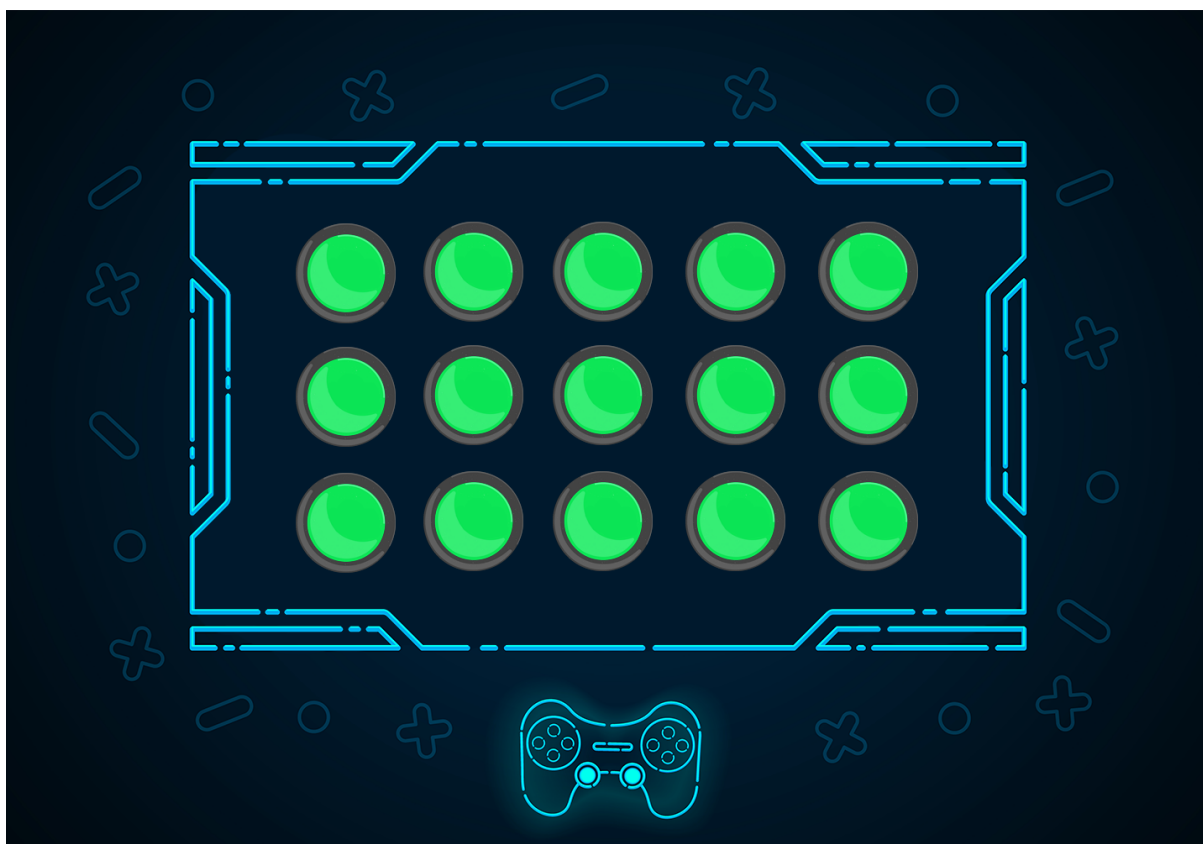


Desafio dos Botões

Marina estava jogando videogame em casa e, na última fase do jogo, foi proposto o seguinte desafio:

Aperte somente 5 botões, de modo que a quantidade de botões apertados em cada linha e em cada coluna seja ímpar.



Como Marina resolverá este desafio?

Imagens adaptadas de:

https://br.freepik.com/vetores-gratis/botao-iniciar-vermelho_2947551.htm

https://br.freepik.com/vetores-premium/jogo-sobre-tecnologia-abstrata-interface-hud-design-para-negocios-de-esportes-e_6179030.htm

Adaptação do desafio *Safe cracking*, do livro *A Mathematical Jamboree*, 1995, de Brian Bolt.

Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,
Bianca Silva Andrade,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira Melo.