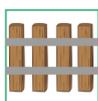
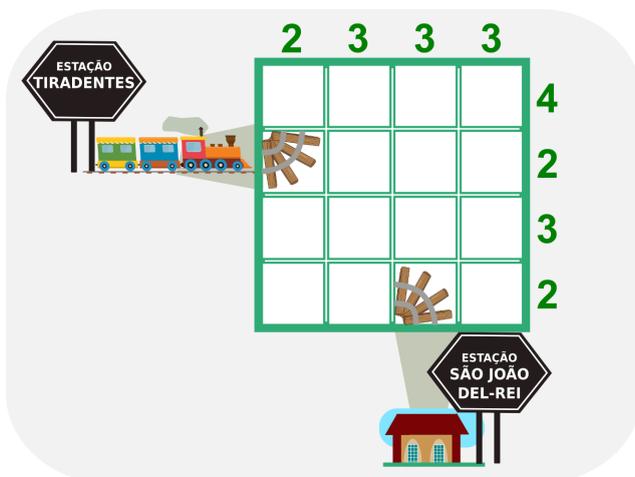


### Discussão

Neste jogo, precisamos dispor as peças no tabuleiro de modo que o trem possa sair da estação Tiradentes e chegar na estação São João del-Rei sem que os trilhos se cruzem. Além disso, os números no tabuleiro indicam quantas peças devem ser colocadas em cada linha e em cada coluna.

Há apenas dois tipos de peças para fazer este trajeto:

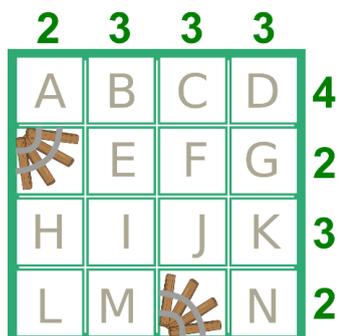


Tipo 1

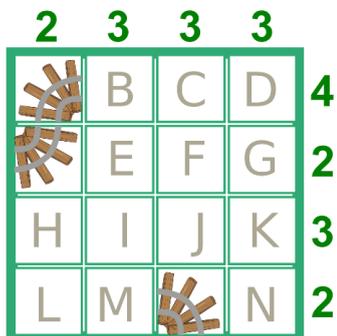


Tipo 2

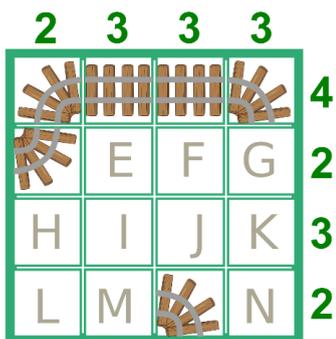
Identifiquemos as casas vazias do tabuleiro com letras, como mostrado abaixo.



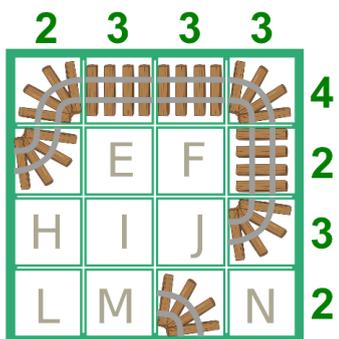
Coloquemos uma peça do tipo 2 na casa A.



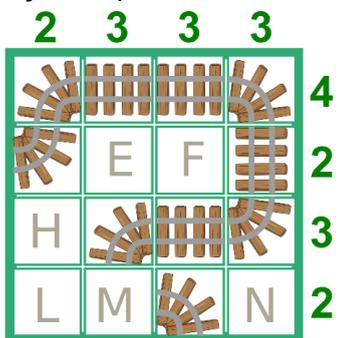
Na primeira linha do tabuleiro devem ser colocadas quatro peças e, na segunda, apenas duas. Portanto, nas casas B e C devemos colocar peças do tipo 1 e, na casa D, uma peça do tipo 2.



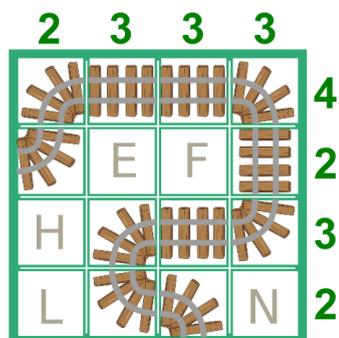
Agora, observemos que a quarta coluna deve ter só três peças. Portanto, na casa G deve ser colocada uma peça do tipo 1 e, na casa K, uma peça do tipo 2.



A terceira linha deve ter apenas três peças. Uma já foi colocada. Então, na casa J deve ser colocada uma peça do tipo 1 e, na casa I, uma peça do tipo 2.



Finalmente, na casa M deve ser colocada uma peça do tipo 2 e, assim, o trem conseguirá fazer o trajeto entre as estações.



Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,  
Bianca Silva Andrade,  
Carmen Rosa Giraldo Vergara,  
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,  
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,  
e Tacyany da Silva Pereira Melo.