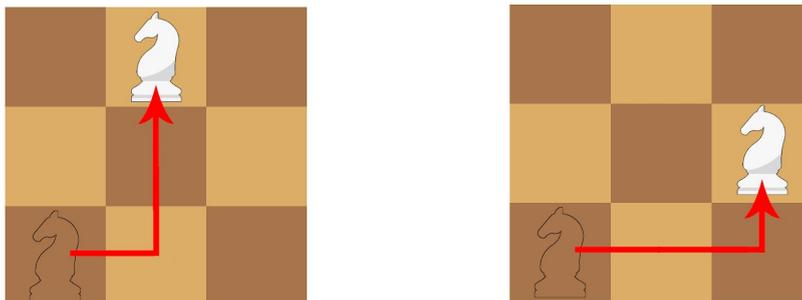
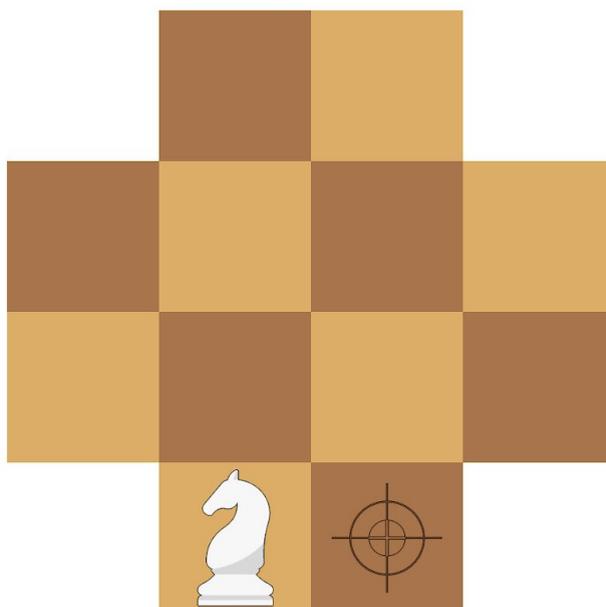


Cavalo do Xadrez

Rafael aprende com o avô a jogar xadrez. O menino está praticando o movimento do cavalo que anda três casas em formato de L, como ilustrado abaixo.



Para treinar o movimento da peça, o avô montou o tabuleiro representado abaixo e propôs a Rafael um desafio.



Como , com apenas três movimentos, pode parar na casa onde está o alvo?

Imagens adaptadas de:

https://br.freepik.com/vetores-gratis/xadrez_2900822.htm

Adaptação do desafio *The Knight's Tour*, do site *Puzzles*. Disponível em: <puzzles.com>.

Elaborado por Aniura Milanés Barrientos,
Bruno Flister Viana,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira.