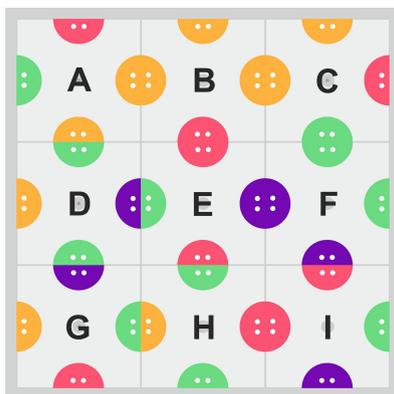


Discussão

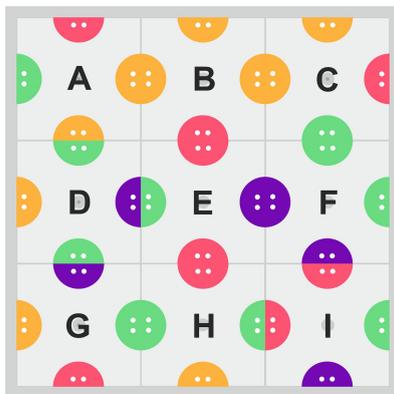
Para iniciarmos a discussão deste desafio, lembremos que:

- o jogo tem 9 peças quadradas e 1 tabuleiro;
- cada peça tem 4 metades de botões;
- cada peça gira em torno de seu ponto central;
- o objetivo deste desafio é, girando as peças, fazer com que as metades dos botões que se encostam sejam da mesma cor.

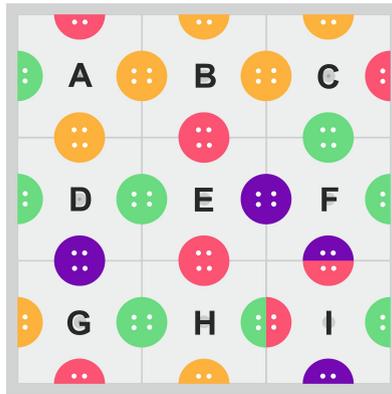
Identificaremos as peças pelas letras A, B, C, D, E, F, G, H e I, como na ilustração a seguir.



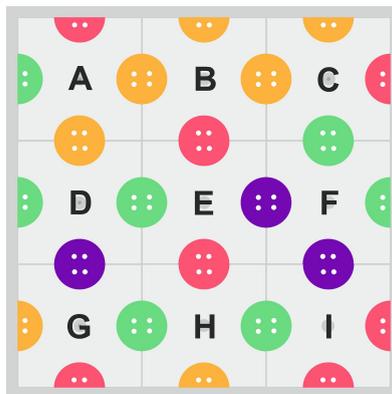
Observemos que a peça E tem duas metades de botão rosa que deverão encostar na outra metade de um botão rosa das peças B, D, H ou F. Porém, somente as peças B e H têm metades de botão rosa. Assim, podemos concluir que a peça B já está na posição correta. Além disso, podemos girar a peça H de modo que a metade do botão rosa fique voltada para a peça E, como ilustrado abaixo.



Agora, podemos girar a peça D, de modo que a metade do botão roxo fique voltada para a peça G, como ilustrado a seguir.



Observemos que o desafio está quase resolvido, faltando apenas girarmos a peça I, até que a metade do seu botão roxo encoste na metade do botão roxo da peça F, como na ilustração a abaixo.



Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,
Bianca Silva Andrade,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira Melo.