

## Brincadeira dos Banquinhos

Um grupo de sete monstros amigos começará a “Brincadeira dos Banquinhos”. Nela, há sete banquinhos dispostos em roda e, junto a cada um deles, está posicionado um monstro, conforme a imagem a seguir.



Em cada rodada da brincadeira,

- cada monstro rosa desloca-se **três** posições, no sentido **anti-horário**;
- cada monstro azul desloca-se **duas** posições no sentido **anti-horário**;
- cada monstro amarelo desloca-se **uma** posição no **sentido horário**.

No final de cada rodada, os monstros que estiverem junto ao mesmo banquinho saem do jogo.

**Após quantas rodadas sobrar um único monstro na brincadeira?**

*Imagens adaptadas de:*

[https://br.freepik.com/vetores-gratis/conjunto-de-monstros-engracados-em-estilo-desenhado-a-mao\\_1960779.htm](https://br.freepik.com/vetores-gratis/conjunto-de-monstros-engracados-em-estilo-desenhado-a-mao_1960779.htm)

[https://br.freepik.com/vetores-premium/cartao-de-memoria-letra-c-e-para-cadeira\\_2289354.htm](https://br.freepik.com/vetores-premium/cartao-de-memoria-letra-c-e-para-cadeira_2289354.htm)

Adaptação do desafio *Circle Chairs Game*, da *Beaver Computing Challenge*, Grade 7 & 8, 2017. Disponível em: <[www.cemc.uwaterloo.ca](http://www.cemc.uwaterloo.ca)>.

**Elaborado por** Aniura Milanés Barrientos,  
Bruno Flister Viana,  
Carmen Rosa Giraldo Vergara,  
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,  
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,  
e Taciany da Silva Pereira.