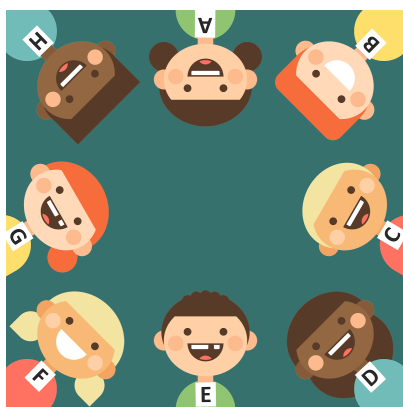
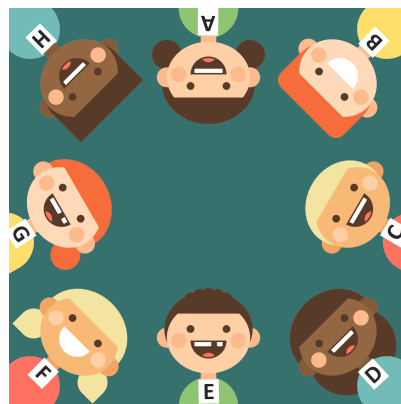


Discussão

Para iniciarmos a discussão deste desafio, pensemos no processo inverso. Vamos analisar duas possibilidades para tentarmos encontrar alguma relação entre quem inicia e quem permanece até o fim do jogo. Feito isso, analisaremos quem deve começar para que a criança C vença.

Supondo que a criança A comece:

Se contarmos do 1 ao 13, começando pela criança A, será eliminada, na primeira rodada, a criança E. Portanto, na rodada seguinte, a contagem será reiniciada a partir de F. Lembre-se de que agora restam 7 crianças na roda. Desse modo, serão eliminadas, nas rodadas seguintes, respectivamente, as crianças C, D, H, A, B e F, restando assim a criança G que será a vencedora!



Supondo que a criança B comece:

Observe que a criança B é a seguinte de A. De maneira similar, serão eliminadas, respectivamente, as crianças F, D, E, A, B, C e G, restando, assim, a criança H, que será a vencedora!

Podemos observar que a criança vencedora será aquela que estiver a duas posições, no sentido anti-horário, da criança que começar o jogo. Assim, para que a criança C vença, o jogo deverá ser iniciado pela criança E.

Elaborado por Aniura Milanés Barrientos,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira.