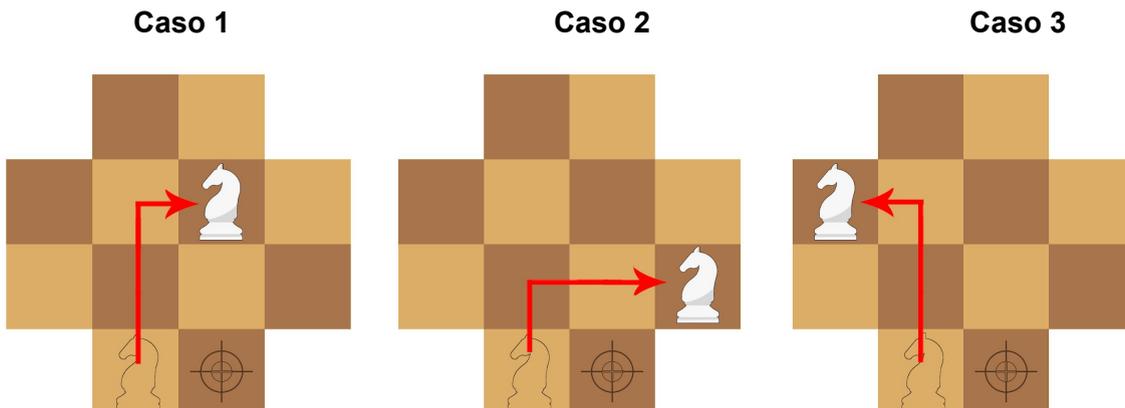


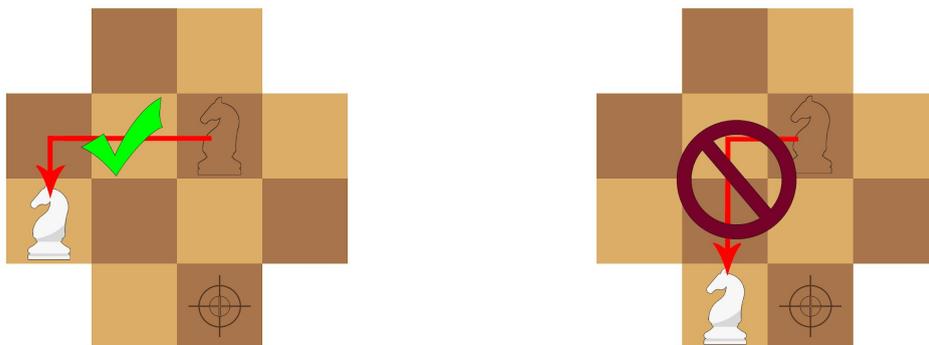
Discussão

Notemos que, a partir da posição inicial, há três casos possíveis para o primeiro movimento do cavalo, conforme ilustrado a seguir.

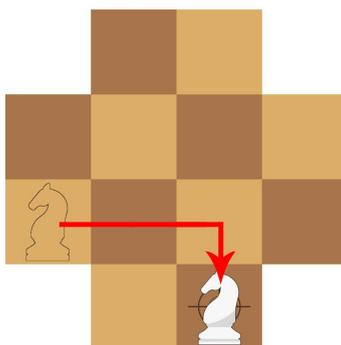


- **Caso 1**

Após o primeiro movimento, o cavalo poderá fazer apenas um movimento que não o faça retornar à posição inicial.

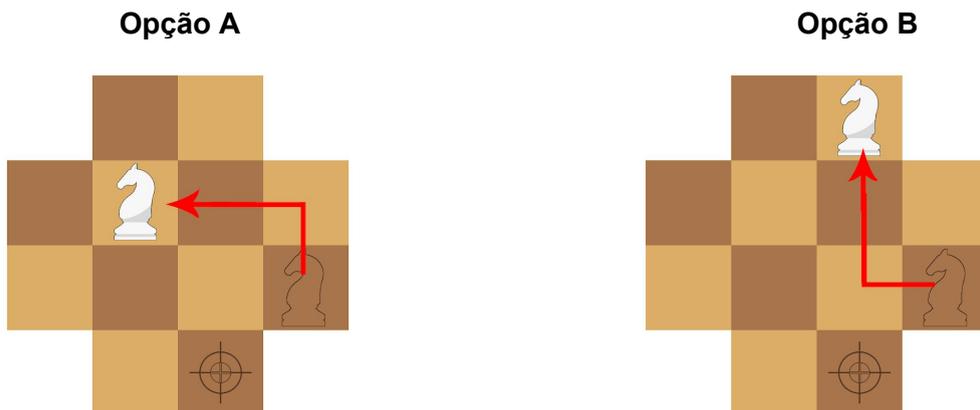


Em seguida, há somente um movimento para alcançar o alvo, conforme ilustrado abaixo.

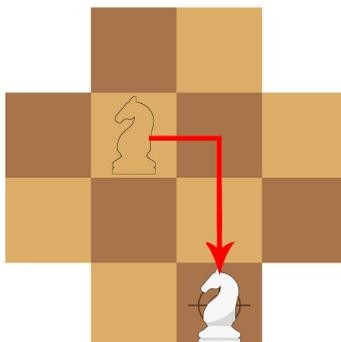


- **Caso 2**

Após o primeiro movimento, o cavalo terá duas opções para escolher, exceto aquela que o faz retornar à casa inicial. São elas:



Notemos que para chegar ao alvo, seguindo a **Opção A**, basta fazer mais um movimento, conforme ilustrado abaixo.



Caso o cavalo siga a **Opção B**, serão necessários mais de três movimentos para chegar à casa onde está o alvo.

- **Caso 3**

Neste caso, também seriam necessários mais de três movimentos para chegar ao alvo.

Imagens adaptadas de:
https://br.freepik.com/vetores-gratis/xadrez_2900822.htm

Elaborado por Aniura Milanés Barrientos,
Bruno Flister Viana,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira.