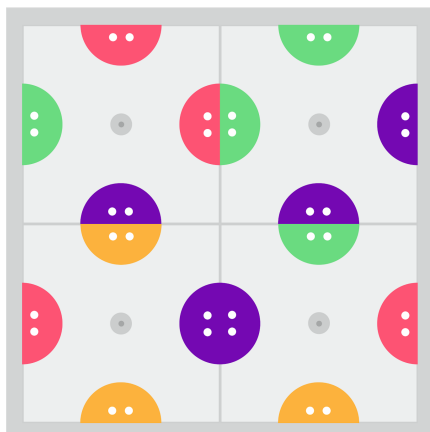
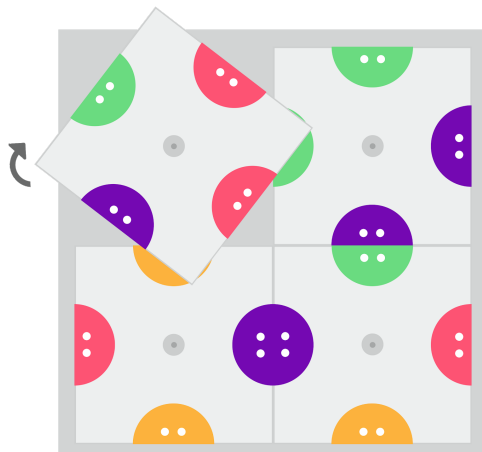


Encaixando Botões I

Este jogo tem 4 peças quadradas e 1 tabuleiro.



Cada peça tem 4 metades de botões e gira em torno de seu ponto central, como no exemplo abaixo.



O objetivo deste desafio é, girando as peças, fazer com que as metades dos botões que se encostam sejam da mesma cor.

Que giros devem ser feitos para resolver este desafio?

Adaptação do desafio *Turbo Tiles*, do *Beautiful Mind Games*, disponível em: www.crazygames.com.

Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,
Bianca Silva Andrade,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira Melo.