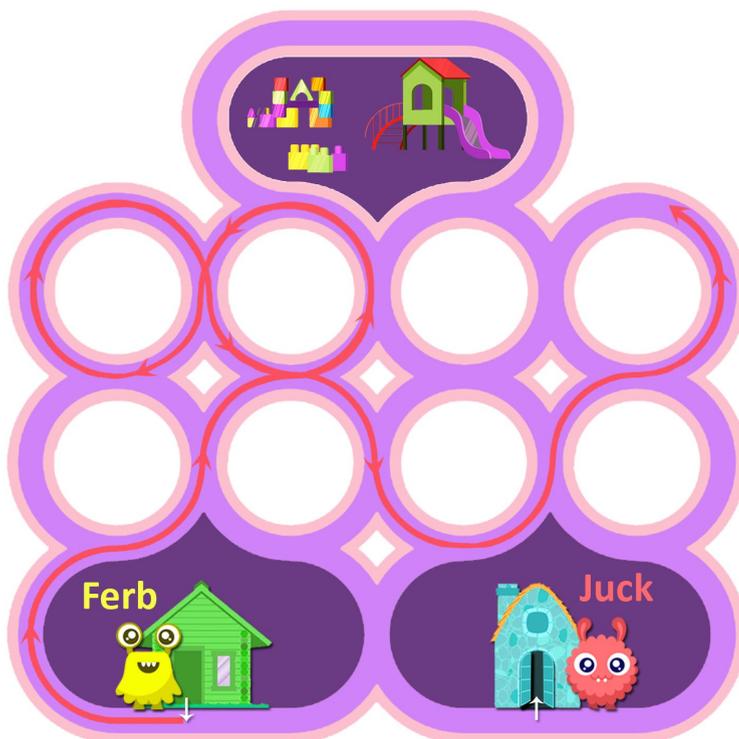


## Discussão

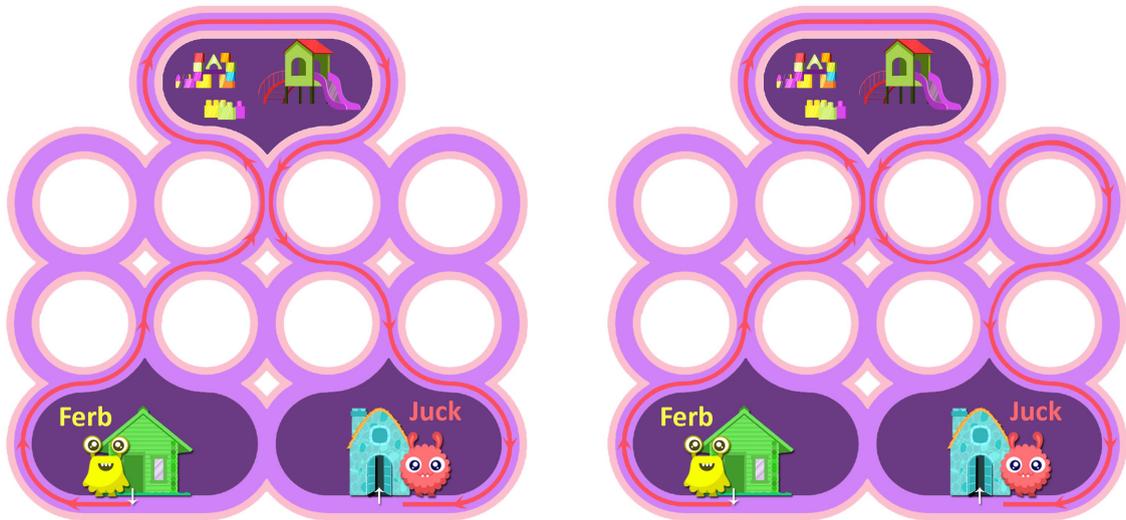
Analisemos o formato do mapa de Curvilândia. Observe que ele é composto por oito círculos, pela praça de brinquedos e pelas casas de Ferb e Juck.

Veja que, se Ferb não contornar a praça, não será possível chegar à casa de Juck.

### Exemplo de uma solução errada



A partir disso, podemos pensar em quais percursos conseguimos fazer de modo que Ferb contorne a praça. Há diversos percursos em que isso é possível. A seguir, apresentamos dois deles.



Imagens adaptadas de:

[https://br.freepik.com/vetores-gratis/diferentes-tipos-de-casas\\_1907482.htm](https://br.freepik.com/vetores-gratis/diferentes-tipos-de-casas_1907482.htm)

[https://www.freepik.com/free-vector/children-toys-playground-set\\_4167300.htm](https://www.freepik.com/free-vector/children-toys-playground-set_4167300.htm)

[https://br.freepik.com/vetores-gratis/conjunto-de-monstro-bonito\\_1937922.htm](https://br.freepik.com/vetores-gratis/conjunto-de-monstro-bonito_1937922.htm)

**Elaborado por** Aniura Milanés Barrientos,  
Bruno Flister Viana,  
Carmen Rosa Giraldo Vergara,  
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,  
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,  
e Taciany da Silva Pereira.