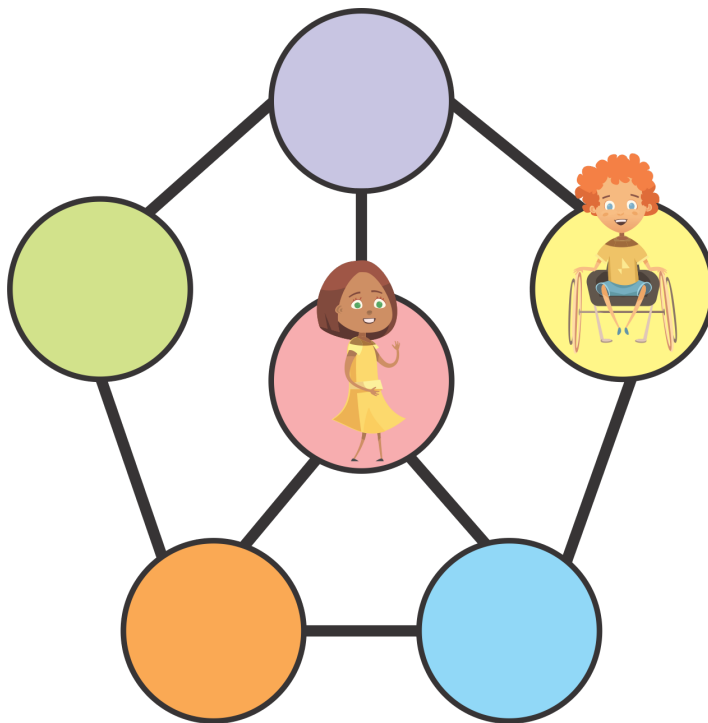


Pega-Pega

Certo dia, o avô de Talita e Samuel ensinou-lhes uma brincadeira. No quintal da sua casa, o avô pintou o circuito abaixo e pediu que Talita se posicionasse no círculo rosa, e Samuel no amarelo.



Nesta brincadeira, o jogador que começa deve tentar pegar o outro jogador, chegando ao círculo onde este se encontra. O outro jogador, por sua vez, deve tentar fugir. Porém,

- a cada rodada, é permitido um único deslocamento por jogador;
- os deslocamentos são feitos apenas entre círculos diretamente ligados entre si.

Após um sorteio, decidiu-se que Talita inicia o jogo.

Como Talita pode pegar o Samuel em, no máximo, 4 rodadas?

Imagens adaptadas de:
https://br.freepik.com/vetores-gratis/conjunto-de-deficientes-criancas-na-cadeira-de-rodas-com-muleta-e-membros-proteticos-ce-qos_4024869.htm

Adaptação do desafio *Arrest Him*, do livro *Puzzles 101* de *Nobuyuki Yoshigahara*.

Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,
Bianca Silva Andrade,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira Melo.