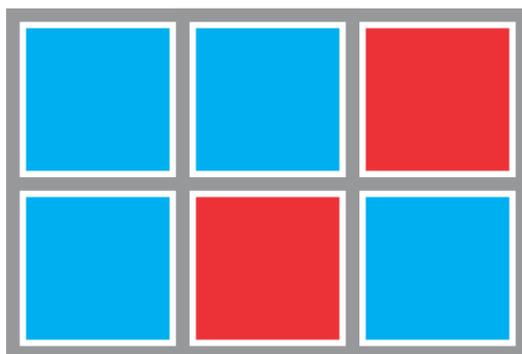


## Duas Faces I

Paulo ganhou um jogo com um tabuleiro e 6 fichas iguais. Cada ficha tem duas faces: uma face azul e outra vermelha.

O jogo começa com as 6 fichas organizadas no tabuleiro, conforme a figura ilustrada abaixo.



Cada jogada consiste em:

- 1) Escolher uma ficha para ser virada;
- 2) Virar essa ficha e todas as outras que estão na mesma linha e coluna dela.

Paulo ganha o jogo se conseguir, em apenas duas jogadas, deixar todas as fichas do tabuleiro com as faces de mesma cor viradas para cima.

**Mostre, passo a passo, como Paulo pode ganhar o jogo.**

Adaptação do desafio *Giramonedas*. Disponível em: <[fundapromat.org](http://fundapromat.org)>.

*Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,  
Bianca Silva Andrade,  
Carmen Rosa Giraldo Vergara,  
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,  
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,  
e Taciany da Silva Pereira Melo.*