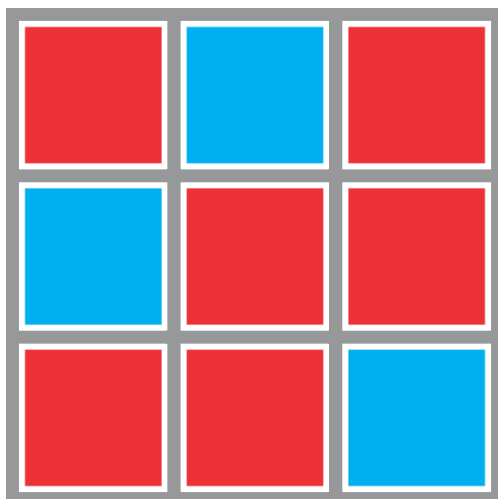


Duas Faces II

Paulo ganhou um jogo com um tabuleiro e 9 fichas iguais. Cada ficha tem duas faces: uma face azul e outra vermelha.

O jogo começa com as 9 fichas organizadas no tabuleiro, conforme a figura ilustrada abaixo.



Cada jogada consiste em:

- 1) Escolher uma ficha para ser virada;
- 2) Virar essa ficha e todas as outras que estão na mesma linha e coluna dela.

Paulo ganha o jogo se conseguir, em apenas três jogadas, deixar todas as fichas do tabuleiro com as faces vermelhas viradas para cima.

Mostre, passo a passo, como Paulo pode ganhar o jogo.

Adaptação do desafio *Giramonedas*. Disponível em: <fundapromat.org>.

*Elaborado na UFMG por Aniura Milanés Barrientos,
Bianca Silva Andrade,
Carmen Rosa Giraldo Vergara,
Leandro Augusto Rodrigues Araújo,
Nora Olinda Cabrera Zúñiga,
e Taciany da Silva Pereira Melo.*